
Fundamentos de Programação Lista de Problemas 01

Prof. Marco Polo

Questão 01:

Escreva um programa que apresente a seguinte saída:

```
1 1 -      Clientes
2 2 -      Fornecedores
3 3 -      Faturas
4
5 0 -      Sair
```

Questão 02:

Para que serve a linha `#include<stdio.h>` num programa?

Questão 03:

A extensão `.h` indica que o arquivo correspondente é composto por ...?

Questão 04:

Identifique os erros de compilação que seriam detectados nos seguintes programas:

```
1 #include<stdio.h>
2 Main()
3 {
4     printf("Hello World");
5 }
```

```
1 #include <stdio.h>
2 main
3 {
4     printf("Hello World");
5 }
```

```
1 #include <stdio.h>
2 main()
3 {
4     print ("Hello World");
5 }
```

```
1 #include <stdio.h>
2 main()
3 {
4     printf("Hello World")
5 }
```

```
1 #include <stdio.h>
2 main()
3 {
4     printf(Hello World);
5 }
```

Questão 05:

Escreva um programa que solicite um determinado número de segundos e, em seguida, mostre na tela quantas horas, minutos e segundos esse número de segundos possui.

Questão 06:

Identifique os erros de compilação que seriam detectados no seguinte programa:

```
1 #include <stdio.h>
2 main()
3 {
4     int x, y;
5     float int = 5.23;
6     printf("%f", int);
7
8 }
```

Questão 07:

Escreva um programa que solicite um valor de temperatura em graus Celsius e exiba na tela o valor correspondente em Fahrenheit.

Questão 08:

Escreva um programa que solicite um valor de temperatura em graus Celsius e exiba na tela o valor correspondente em Fahrenheit.

Questão 09:

Escreva um programa que solicite um número inteiro de três algarismos e imprima na tela o seu *invertido*. Ex: O *invertido* de 498 é 894.

Questão 10:

Escreva um programa que solicite as três notas do aluno da disciplina Fundamentos de Programação e exiba na tela a média das notas.